

Weet Wat je Kan; het spel!



Doel van het spel

Het WWJK-spel is een speelse afsluiting van de psycho-educatieve module *Weet wat je kan*, bedoeld voor mensen met een licht verstandelijke beperking (LVB) en hun naasten. Het spel helpt deelnemers om opgedane kennis te herhalen en van elkaar te leren.



Voor wie?

- **Cliënten:** Het spel sluit aan bij de groepsgewijze aanpak van de module.
Aanbevolen: minimaal twee cliënten en een trainer.
- **Naasten:** Ook geschikt voor familie, vrienden, vrijwilligers of mantelzorgers die een ondersteunende rol vervullen. De cliënt kiest zelf wie hij/zij wil betrekken.



Speluitleg

Gebaseerd op ganzenbord:

- Pionnen in de vorm van schoentjes.
- Dobbelsteen bepaalt het aantal stappen.
- Speciale vakjes: teruggaan, vooruitgaan of een kaartje pakken.
- Kaartjes bevatten vragen en opdrachten die aansluiten bij de module.



Inhoud speldoos:

- Speelbord, dobbelsteen, pionnen, 45 kaarten.

Spelduur: ±30 minuten

Varianten: Gebruik alle kaarten of selecteer op basis van behandelde hoofdstukken.



Vorbereiding

Geen training vereist. Trainers lezen vooraf de spelregels.

Geïnteresseerd? Stuur een mail naar wwjk@trajectum.info